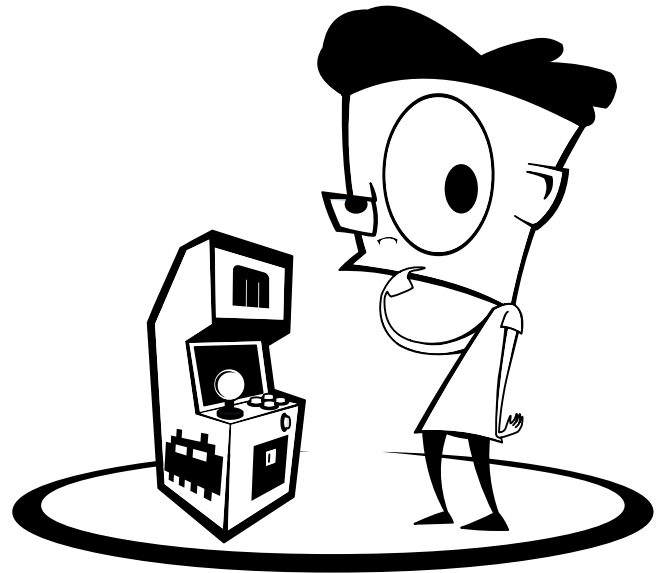


INTRODUCCION

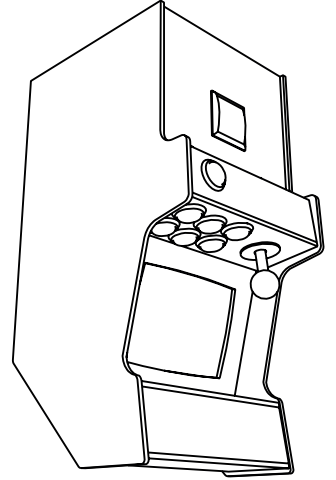


**JUST IN CASE
YOU NEED TO PLAY**

MINIMAL GUÍA RÁPIDA

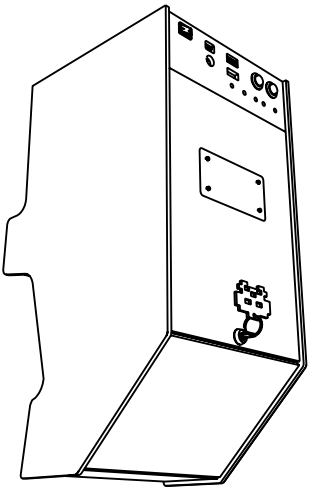
Antes de nada... ¡gracias por adquirir una de nuestras mini arcade!
A continuación, te resumimos las características principales de tu nueva máquina:
Es una recreativa a escala inspirada en los clásicos de los 70s, 80s y 90s, diseñada para ocupar lo menos posible pero sin perder jugabilidad.

La pantalla de 5.6 pulgadas cuenta con HDMI y ofrece una relación de aspecto 4:3, para que los juegos se visualicen a pantalla completa como en las originales, sin que la imagen quede estrada. Además cuenta con sonido estéreo amplificado y control de volumen.
El panel de control incorpora un joystick arcade de 8 direcciones, 6 botones de acción y un botón de jugador, además del correspondiente para los créditos y 2 extras de servicio en la parte trasera.
Se trata de un auténtico mueble en fibra de madera con marquetería iluminada, lacado y decorado al más puro estilo retro o personalizada con tu diseño favorito. Gracias a nuestro sistema original de laminado podrás cambiar fácilmente las imágenes decorativas.



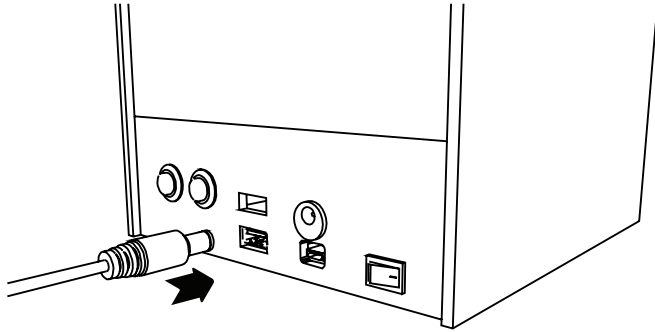
En la parte trasera de la máquina, además de la placa identificativa, se ubican las conexiones externas, controles extras y un portabón desde el tendrás acceso al sistema de emulación, para poder realizar fácilmente mejoras o modificaciones a tu Minimal, como por ejemplo añadir un puerto USB para un segundo jugador en caso necesario.

Por defecto, se incluye soporte para las famosas placas tipo Pi (Raspberry Pi, Orange Pi, etc) que disponen de software con una amplia comunidad en el mundo de la emulación, tutoriales, recursos... y están en continua actualización. Además, por el tamaño del mueble, es posible la instalación de otros sistemas de juegos como placas Pandora, Android... siempre que admitan controles por USB y entrada de audio/vídeo compatibles ;)

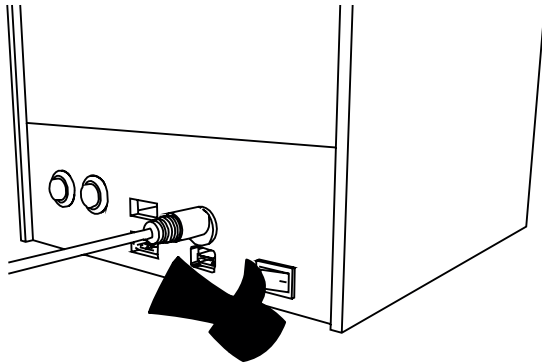


PRIMEROS PASOS

Para comenzar a utilizar nuestra máquina, en primer lugar hay que conectar el adaptador de corriente a la entrada situada en la parte inferior trasera.



Una vez enchufada la fuente a una toma de corriente, deberá pulsar el interruptor (I/O) situado a la izquierda y colocarlo en posición de encendido (I).



De esta forma, el dispositivo se encenderá y comenzará a cargar el sistema de juegos.

INTERFAZ DE JUEGO

Una vez haya cargado el menú principal, aparecerá una pantalla indicando el emulador de juegos actual, así como el número de títulos disponibles para el mismo. En caso de tener almacenados juegos para diversas plataformas, mediante movimientos del joystick hacia izquierda o derecha, se podrá navegar por los diversos emuladores.

Para ver el listado de juegos de una plataforma concreta, pulsaremos el botón de acción A. El paso de un título a otro se realizará moviendo el joystick hacia arriba o hacia abajo. Si dejamos presionada la palanca en una de esas direcciones, se acelerará el paso de un juego a otro para recorrer la lista más rápidamente. Además, los botones X e Y permiten avanzar y retroceder en el listado de forma paginada.

Tras situarnos sobre el nombre del juego deseado, pulsando nuevamente el botón A podrás lanzar su carga y empezar a jugar.

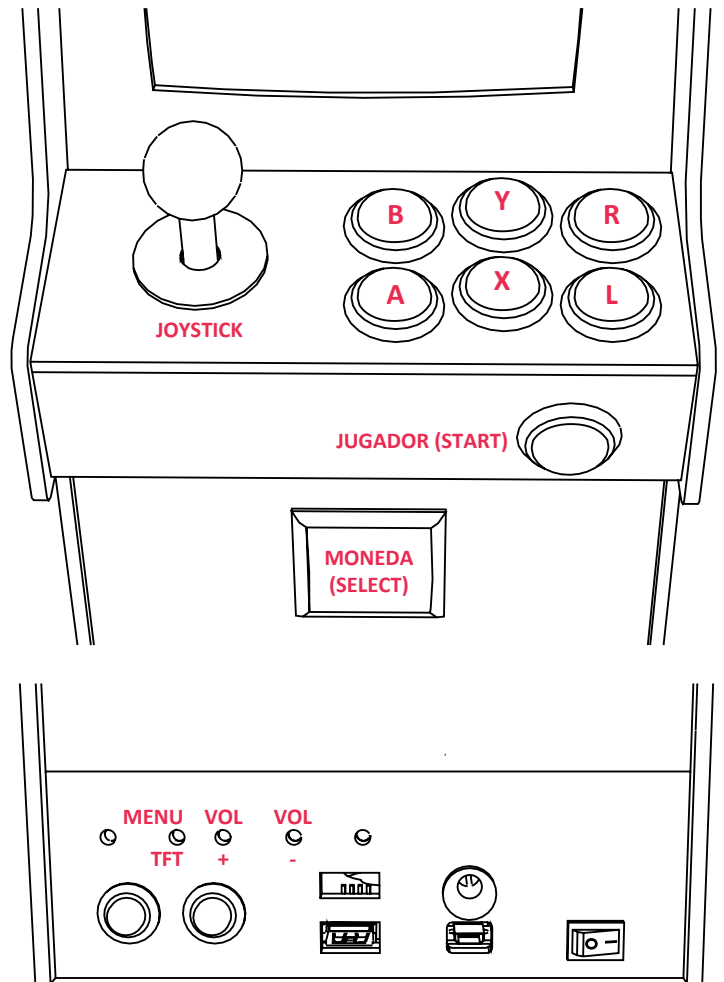
En resumen, este botón será siempre para selección, mientras que B nos permitirá volver atrás en la interfaz.

Dentro del juego, dispondremos de más o menos controles para interactuar según el mismo.

El botón de monedas nos permitirá sumar créditos o usarlo como SELECT, mientras el botón de jugador será usado como START. Así, en los juegos que requieran insertar moneda, Primero añadiremos créditos (SELECT) y posteriormente pulsaremos el botón de jugador (START).

Si queremos abandonar una partida y volver al menú principal, en muchos emuladores podremos hacerlo mediante la combinación SELECT y START al mismo tiempo. Otra opción posible, sería configurar un botón extra trasero como tecla de ESCape, pero eso ya dependerá de tu sistema favorito.

CONTROLES



¡FIN DE LA PARTIDA!

Cuando quieras apagar la máquina, NO es recomendable pulsar directamente el interruptor trasero de encendido. En su lugar, primero accede al menú de la interfaz (botón jugador/START), selecciona la opción QUIT y posteriormente SHUTDOWN SYSTEM, confirmando con YES. Esto permitirá apagar el sistema de forma segura y, una vez apagado por completo, podrás poner el interruptor en OFF (O) y desenchufar de la corriente eléctrica.